

Complexe sportif de la Plaine Oxygène 56270 Ploemeur

Echelle : 1/2500
1 cm = 25 m terrain

Circuit 3 : Etoile

Distance : 1500 m pour 5 postes, 3000m pour 10 postes

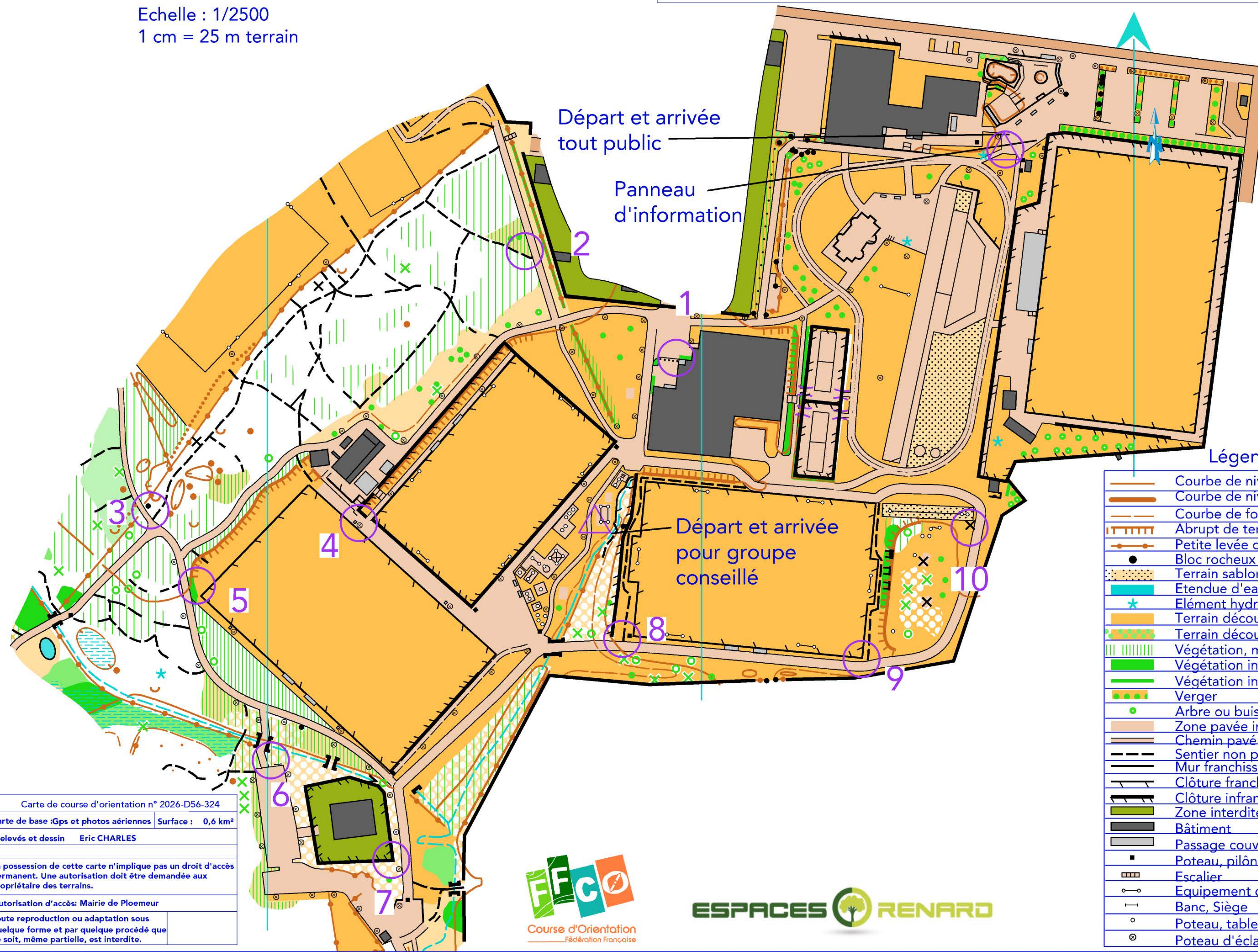
Nombre de postes : 10 poteaux numérotés de 51 à 60

Numéros : 1 à 10











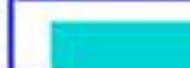




















Consignes : commencer par n'importe quel poste (poteau).

Accès aux personnes à
mobilité réduite.

1	51
2	52
3	53
4	54
5	55
6	56
7	57
8	58
9	59
10	60



Légende de la carte

	Courbe de niveau
	Courbe de niveau
	Courbe de forme
	Abrupt de terre, Talus
	Petite levée de terre
	Bloc rocheux
	Terrain sablonneux découvert
	Etendue d'eau infranchissable
	Élément hydraulique particulier
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable
	Végétation infranchissable, Haie
	Verger
	Arbre ou buisson remarquable
	Zone pavée inférieur
	Chemin pavé
	Sentier non pavé ou trace
	Mur franchissable
	Clôture franchissable
	Clôture infranchissable
	Zone interdite d'accès
	Bâtiment
	Passage couvert
	Poteau, pilône
	Escalier
	Équipement de plaine de jeux
	Banc, Siège
	Poteau, table des gestes de Base.
	Poteau d'éclairage

Carte de course d'orientation n° 2026-D56-324
Carte de base : Gps et photos aériennes Surface : 0,6 km²
Relevés et dessin : Éric CHARLES
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains.
Autorisation d'accès: Mairie de Ploemeur
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.

CIRCUIT N°3

Étoile, papillon, moulin à vent

Distance : Environ 3000m

Durée : 45min / 1 heure

Nombre de postes : 10 poteaux numérotés de 1 à 10 sur la carte et de 51 à 60 sur le terrain.

Exemple de poste :



Fonctionnement :

- Course en étoile : On part du départ vers le poste n°1, on poinçonne, puis on revient au départ. Ensuite, on va au poste n°2, puis retour au départ... et ainsi de suite !
- Moulin à vent : On va au poste n°1, on poinçonne, puis on suit tous les autres postes dans l'ordre. On termine en repassant par le poste n°1 avant de revenir au départ.
- Papillon : On fait des petites boucles ! Par exemple : départ > poste 1 > poste 2 > retour. Puis : départ > poste 3 > poste 4 > retour. Et on continue comme ça !

Légende :  Point de départ et arrivée

 Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit

Case de poinçonnage :

Numéro d'ordre du circuit (sur la carte)	Numéro du poste (sur le terrain)
1	51